



# MARIO VALLE

## CAPÍTULO SILICON VALLEY VIDEOJUEGOS Y TECNOLOGÍAS DISRUPTIVAS

Con casi 20 años de experiencia, Mario Valle es considerado uno de los pioneros en la industria de videojuegos en Latinoamérica y un evangelista global del emprendimiento y la inversión en mercados emergentes.

Antes de cofundar Altered Ventures LLC - <http://venturecapital.game> (fondo de venture capital semilla enfocado en la industria de videojuegos y tecnologías disruptivas como Realidad Aumentada y Realidad Virtual), trabajó por 11 años en Electronic Arts, una de las compañías de videojuegos más importantes del mundo. Primero, abriendo las oficinas regionales en América Latina liderando sus operaciones y estrategias y posteriormente desde las oficinas globales en Silicon Valley, donde se desempeñó como Director de Desarrollo de Negocios para Mercados Emergentes.

Mentor activo e inversionista ángel desde 2011, invirtió en varias startups regionales con presencia en Silicon Valley como Yogome Inc. que ha levantado recientemente \$6.6 Millones de USD y en Gaming Partners, creadora del Electronic Game Show así como en otras empresas e iniciativas para apoyar la industria de videojuegos en la región. Inversionista, emprendedor y conferencista especializado en temas de negocios, emprendimiento, videojuegos y nuevas tecnologías. Además, es autor del libro "Administra tu pasión. América Latina 2050: Un Gamer a la vez" (2013).

[www.redtalentos.gob.mx](http://www.redtalentos.gob.mx)



@RedGlobalMx  
@RedGlobalMXEsp